

ファイルメニュー	lite	Stan	Adv
新規作成 / 開く / 読み込み / 保存 / プレビュー			
メモリ消去 形状 / 工具経路 / 寸法 / 全レイヤ			
ポストプロセッサ選択			
ポストプロセッサ編集			
NCプログラム入力 (標準Gコード)			
NCプログラム出力 (ディスク / RS232)			
CAD入力1 (DXF / DWG / ワイヤフレームIGES)			
CAD出力1 (DXF / ワイヤフレームIGES)			
プリンタ / プロッタ出力, プレビュー			
ラスターベクター変換 (BMP / TIFF) (*)			
イメージ・ハイトマップ変換 (*)			
作業指示表			
パラメトリックマクロ			
CAD入力2 (IGES/Parasolid/SW/STL/STEP/Rhino/3D座標)			
CAD出力2 (IGES/VDA/STL/WMF/Rhino)			
SolidWorksダイレクトリンク(エッジ / サーフェス自動入力)			
カスタム文字フォント入力 / 彫刻文字フォント作成			
編集メニュー	lite	Stan	Adv
やり直し / 削除			
加工開始点 / 加工開始形状 / 加工順			
移動 / 複写 / 回転 / ミラー / スケーリング / ストレッチ (円保持)			
分断 / トリム / 分解 / 結合 / 延長 / 丸め / 面取り / オフセット			
繰り返し / 配列複写			
データ変更 (形状 / 補助線 etc), グループ / グループ解除			
表示メニュー	lite	Stan	Adv
全図形表示 / 拡大縮小 / 再描画			
工具表示 / 早送り表示 / 断点表示			
前の表示サイズ / 指定サイズ / 視野移動			
ステップ実行 - 座標 / 送り / 主軸速度表示			
素材切削アニメーション			
3Dビュー			
スタンダード3Dシミュレーション			
アドバンスド3Dシミュレーション			
クランプ / ジグ 表示と干渉チェック(ミル, 旋盤)			
3Dソリッド断面表示			注1
3Dサーフェスシェーディング			注1
3Dサーフェス比較 (加工精度評価)			

作図メニュー	lite	Stan	Adv
直線 / 円弧 / 円 / 矩形			
APS 簡易作図 (作成 / 編集)			
正多角形 / 楕円 特殊型 / 溝, 穴作図 (旋盤用)			
カッティング / マーキング用 文字入力			
加工 / 彫刻用・テキスト用文字入力			
ディジタイズ (画面 / タブレット / MicroScribe / Faro)			
3Dディジタイズ (MicroScribe / Faro)			
スプライン (作図 / 編集 / 2D・3D変換)			
インボリュート / ボルトホール / 溝 / 等間隔穴列		注2	
3D ボリライン (作図 / 編集)			
幾何拘束パラメトリックスケッチャ			
3Dサーフェス			
スweep (2曲線 / 3曲線), バウンダリ (3曲線 / 4曲線)			
ルールド (2断面), レボリューションナル, 2曲面フィレット (徐変), 3曲面フィレット, スキン, 押し出し, 閉平面			
作図支援メニュー	lite	Stan	Adv
距離 / 角度表示			
垂線モード / グリッドモード / スナップ			
座標値表示 / 半径値表示			
ネスティング (最適配置)	(*)	(*)	注1
面積 / コスト見積り (パーツ/シート)			注1
特殊機能			
折曲 / 展開 / パーツのブリッジ結合 / 自動輪郭閉じ / サーフェス			
パーツのオートブリッジ機能はオプション			
VBAマクロ作成機能			
特殊操作メニュー	lite	Stan	Adv
寸法 / ハッチ / レイヤ / 線種			
部分詳細 / 寸法移動 / パーツ非表示 / 全部表示			

凡例 : lite = ライト, Stan = スタンダード, Adv = アドバンスド, Rout = ルータ

注1 旋盤を除く 注2 インボリュートを除く (\*)は有償アドイン機能を表す

2 ½ D ミル/ 2 ½ D ルータ	lite	Stan	Adv
ユーザー定義工具ライブラリ			
ユーザー定義素材ライブラリ			
切削方向 (内部/外部 etc, cw/ccw etc), G 41/42 工具径補正			
手動・自動 アプローチ / リトラクト			
速度 / 送り自動演算			
コーナー切削 直線 / 円弧 / ループ			
輪郭加工, ポケット加工 (輪郭/直線 島数無制限)			
順次結合輪郭・ポケット加工			
開ポケット・輪郭追い込み			
溝・隅加工			
ドリル / ペック / タップ / ボーリング 固定サイクル			
複合穴加工 (AutoHole)			
手動工具経路作成, 加工編集 (早送り / 深さ / サポートタグ)			
工程マネージャ			
工程変更 (加工条件編集 / 加工順など)			
傾斜/輪郭 側面加工 (輪郭 / ポケット)			
マルチドリル加工		Rout	Rout
水平/垂直面 (横形等インデックス4軸) 加工			
3D 彫刻加工 (デザインの面沿い彫り込み加工)		Rout	
コーナー減速			
工具経路自動アップデート (形状変更後)			
ミーリングサイクル (フェイスミル, ヘルカルミリング, 輪郭追い込み, 開			
メタルソー, 丸鋸 / 溝入れ			
ユーザー定義サイクル / NCコード直接入力			
穴座ぐり加工, 穴ポケット			
任意3D角度 多面加工			
スタイル登録 / 編集 / 適用			
自動Z加工 (輪郭 / ポケット / ドリル / ペック / タップ)			

シミュレーター (alphacut)	lite	Stan	Adv
NCプログラム (マクロ対応)		*	*
ソリッド、干渉チェック		*	*
トレース・プレイバック機能		*	*
NCデータサーチ・編集		*	*

凡例: lite = ライト, Stan = スタンダード, Adv = アドバンスド, Rout = ルータ  
 (\*)は有償アドイン機能を表す